Министерство высшего образования и науки

Российской Федерации

Федерального государственного бюджетного

Образовательного учреждения высшего образования

“Казанский национальный исследовательский технологический университет”

Казанский технологический колледж

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

МДК.02.01. Разработка, внедрения и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности

Специальность: 09.02.05. Прикладная информатика (по отраслям)

Тема: Создание программного продукта «Компьютерная игра на движке Unity»

Выполнил:

Студент 4 курса

Группы 881

Левашов А.А

Руководитель:

Фатихова А.Р.

Оценка: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_” \_\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_2022г.

Подпись\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2022 г.